9.请将4.1.2小节的棋盘游戏问题改用一位数组实现，同时可以改变实现算法，并比较最终程序的执行效率。

效率来说，我觉得是一样的，但是二维数据更符合问题和人的思维习惯，编码效率和可理解性要好一些。